1. **Usecase Melihat Menu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 001 | |
| **Nama** | Melihat Menu | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memberikan beberapa pilihan menu kepada pelanggan agar dapat lebih cepat dan mudah dalam memilih menu | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pemilihan menu makanan kepada pelanggan sebelum selanjutnya dilakukan pemesanan makanan | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi telah berjalan pada PC | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menjalankan tampilan menu-menu pizza secara otomatis |
| 1. Memilih menu-menu pizza yang telah ditampilkan | |  |
| **Skenario Alternatif : Validasi Permintaan Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menjalankan tampilan menu-menu pizza secara otomatis |
| 1. Kesalahan dalam pemilihan menu | |  |
|  | | 1. Kembali ke pemilihan menu dan mengisi kembali |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menampilkan menu yang telah tersedia kedalam PC | |

1. **Usecase Memilih Menu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 002 | |
| **Nama** | Memilih Menu | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memilih menu yang dipesan yang akan dikirim langsung melalui PC ke dalam database karyawan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pememilihan menu sebelum nantinya dipesan | |
| **Aktor** | Pelanggan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah memilih menu yang telah teredia | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor memilih menu | |  |
| 1. Aktor memesan makanan sesuai dengan menu yang dipilih | |  |
|  | | 1. Aplikasi memeriksa data makanan yang dipilih |
|  | | 1. Aplikasi memastikan kesediaan makanan yang telah dipesan |
| 1. Aktor mendapat konfirmasi dari aplikasi untuk menunggu makanan yang telah dipesan | |  |
|  | |  |
| **Skenario Alternatif : Otentikasi Aktor Gagal** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor memilih menu | |  |
| 1. Aktor memesan makanan sesuai dengan menu yang dipilih | |  |
|  | | 1. Aplikasi mendata pesanan |
| 1. Aktor menunggu proses | |  |
| **Post Kondisi** | Aktor masuk kehalaman menu dan memilih kembali | |

1. **Usecase Memastikan Stok**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nomor** | 003 | | |
| **Nama** | Memastikan Stok | | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memastikan stok makanan yang dipesan oleh pelanggan tersedia atau tidak tersedia | | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses yang memastikan stok jika stok makanan yang dipesan tersedia atau tidak tersedia | | |
| **Aktor** | Pelanggan | | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah memesan makanan | | |
| **Skenario Utama** | | | |
| **Aksi Aktor** | | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor memilih makanan | | |  |
| 1. Aktor memesan makanan | | |  |
|  | | | 1. Aplikasi menyimpan makanan yang telah dipesan |
|  | | | 1. Makanan yang dipesan siap diberikan kepada aktor |
| **Skenario Alternatif** | | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi sistem** | |
| 1. Aktor memilih menu | |  | |
| 1. Aktor memesan menu | |  | |
|  | | 1. Aplikasi memberikan notifikasi stok menu habis | |
| 1. Aktor memesan ulang makanan lain | |  | |
| **Post Kondisi** | Aktor kembali memilih menu | | |

1. **Usecase menampilkan pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 004 | |
| **Nama** | Menampilkan pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menampilkan pesan ke pelayan atau koki | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses ketika pelanggan sudah memilih menu-menu yang dipesan | |
| **Aktor** | Pelayan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor telah mendapat pesan dari pelanggan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor masuk kehalaman pesan | |  |
| 1. Aktor membuka pesan dari meja (misal:14) | |  |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan pesanan yang dipilih |
|  | |  |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menghitung bil | |

1. **Usecase menampilkan Bil**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 005 | |
| **Nama** | Menampilkan Bill | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menampilkan biaya yang harus dibayar | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses ketika makanan sudah fix dipesan | |
| **Aktor** | Pelanggan, Pelayan | |
| **Pre Kondisi** | Aktor menerima pesan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Aktor masuk kehalaman awal | |  |
| 1. Aktor melihat biaya | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan transaksi |
| **Skenario Alternatif :** | | |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data transaksi | |